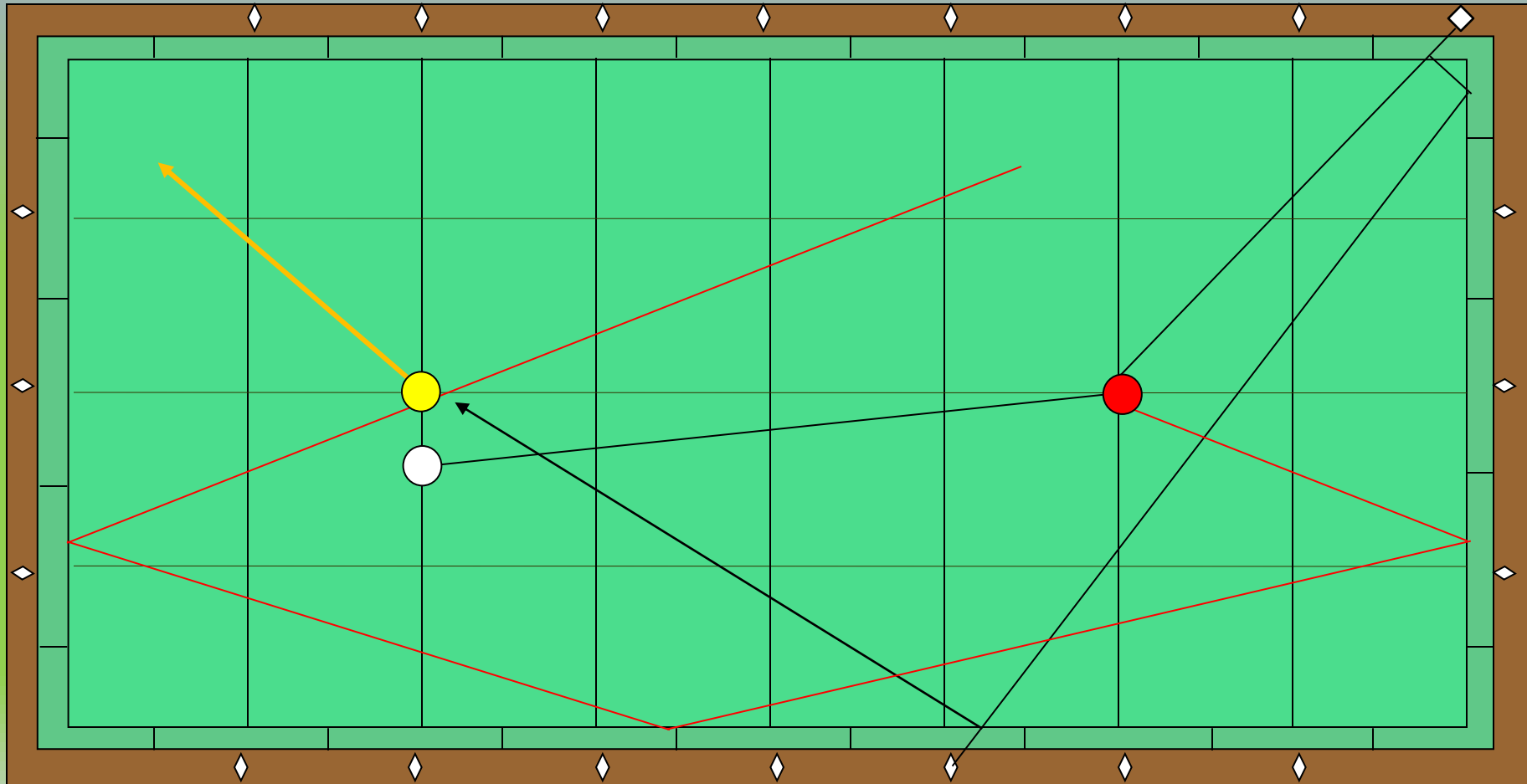


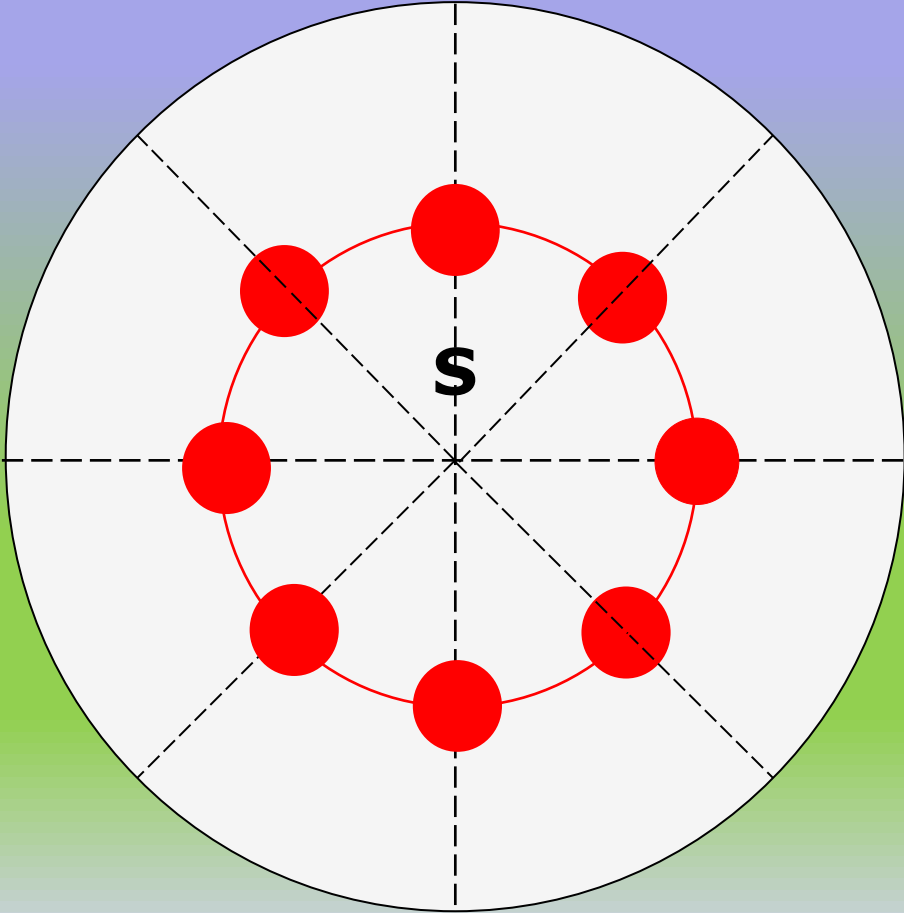
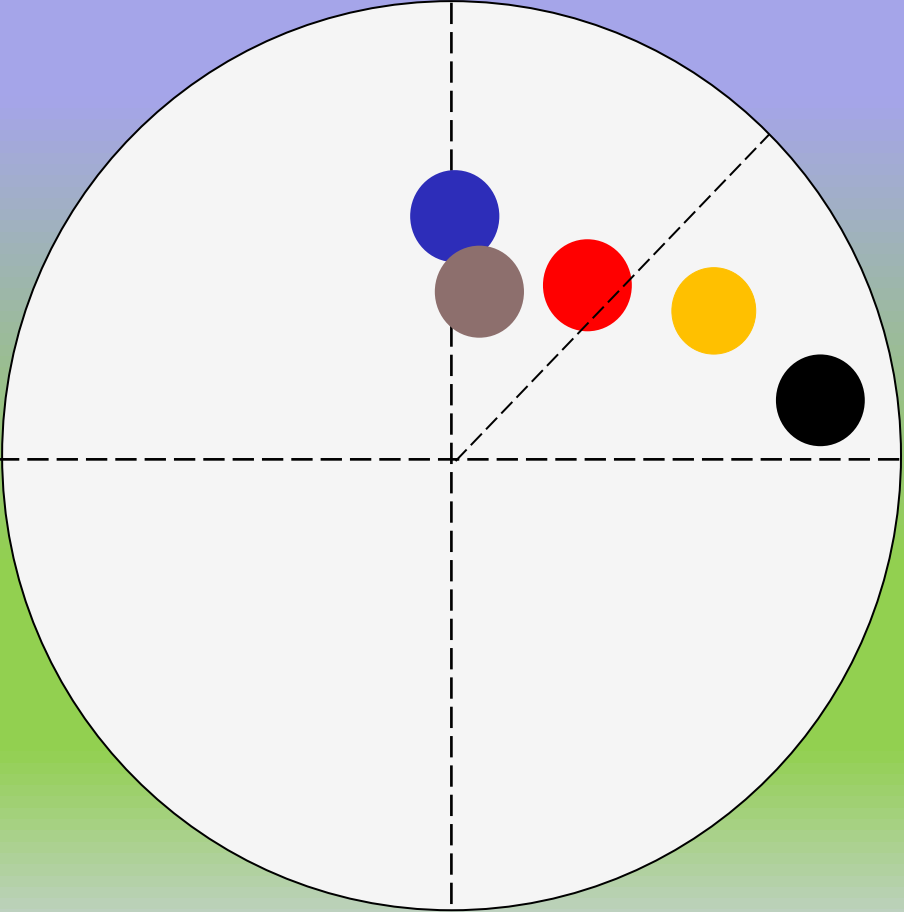
# ESCOLA "MIQUEL ESPONA" FCB



**FEDERACIÓ CATALANA DE BILLAR**



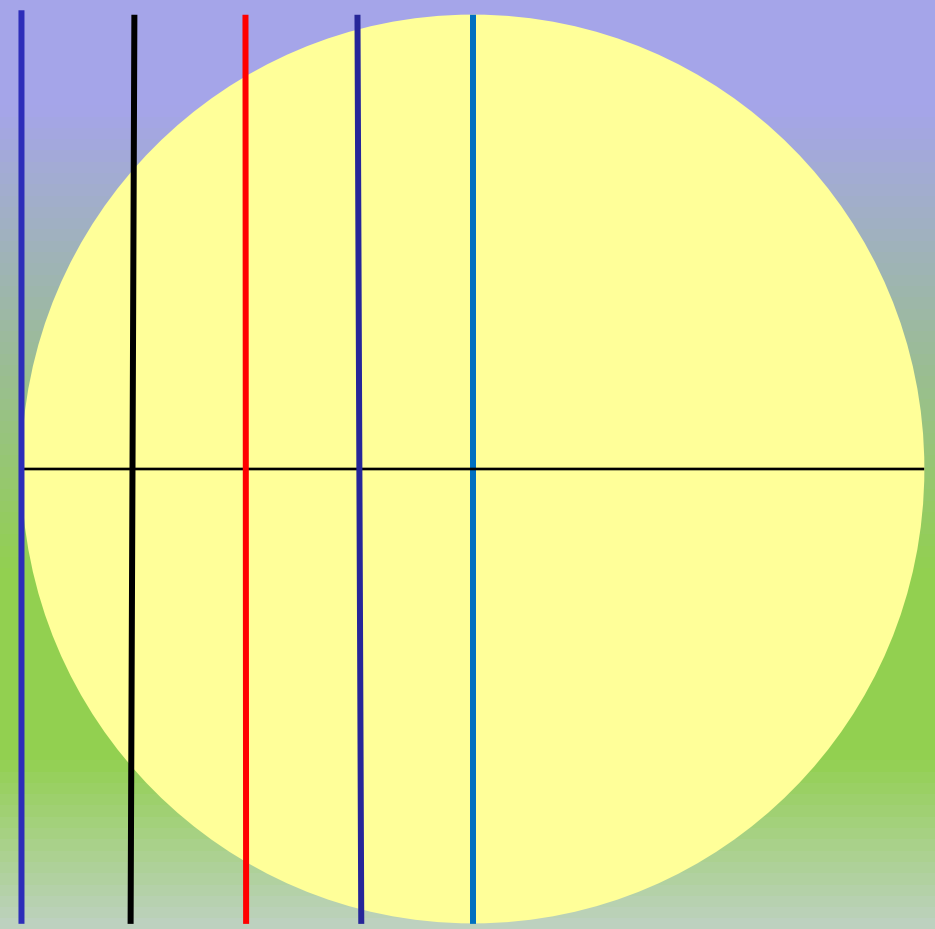
Cop (S) standatrd



**EF0** **EF1** **EF2** **EF3** **EF4**

Atacant dins el circle vermell amb un cop natural i buscant el drap amb la soleta no desvirtuem els angles de sortida encara que canviem la força o velocitat de l'atac.

**FINA**    **1/2**    **PLENA**

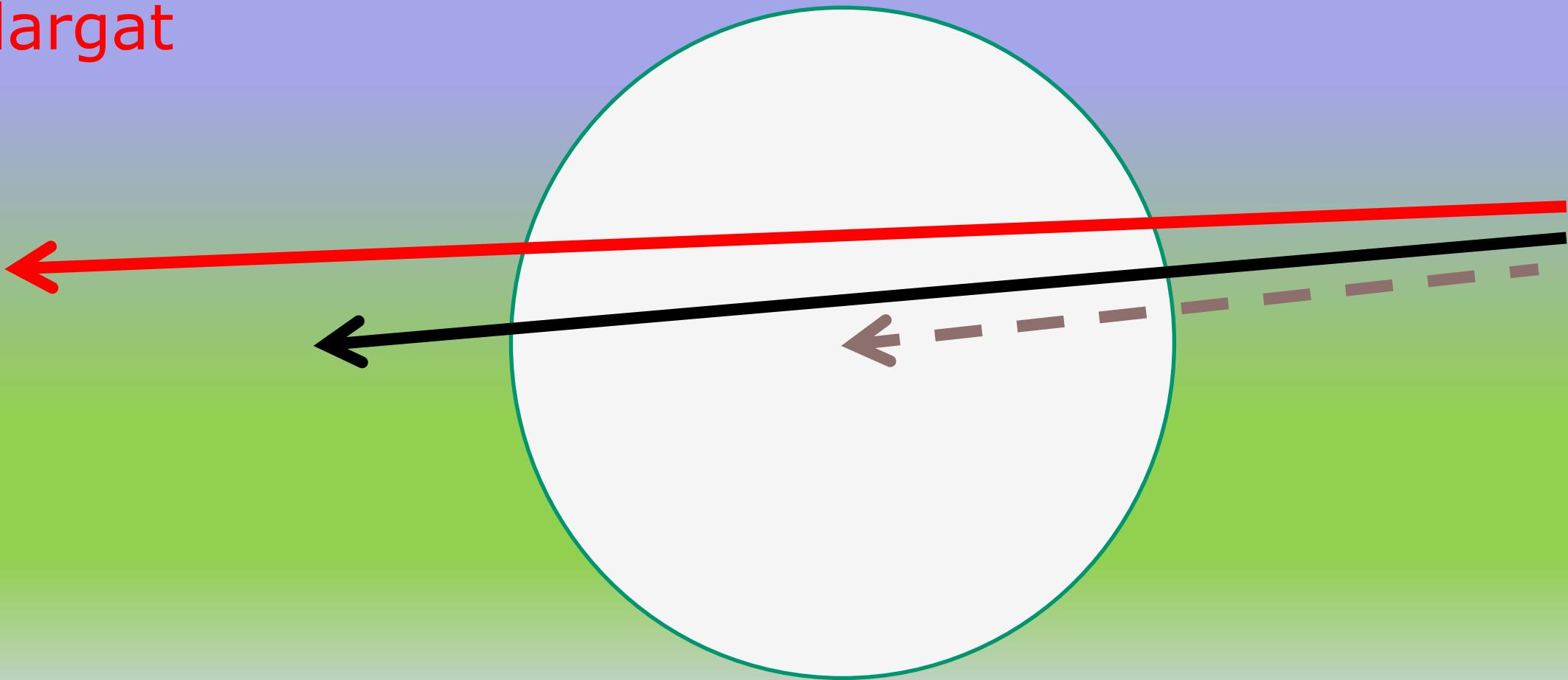


**1/4**    **3/4** (On B1 impacte en B2)

sec (curt i ràpid = **R**etalla)

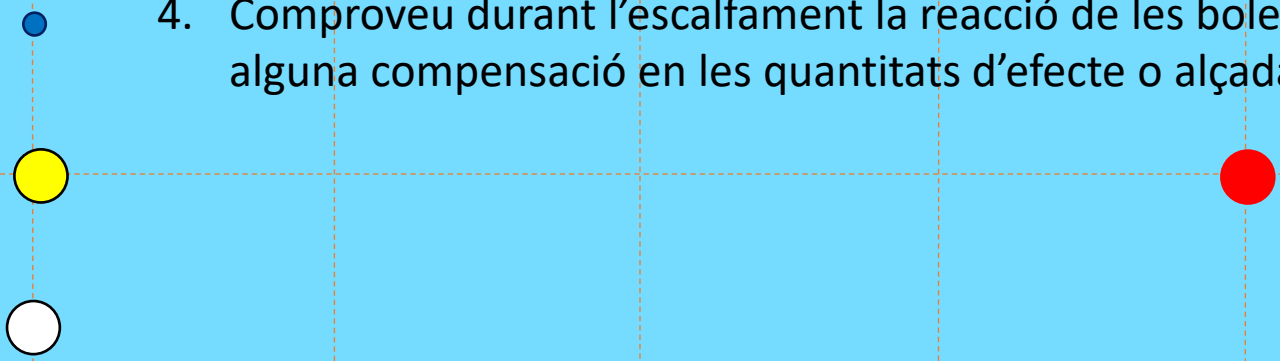
**S** (standard o natural buscant el drap amb la soleta)

**Allargat**



Consideracions:

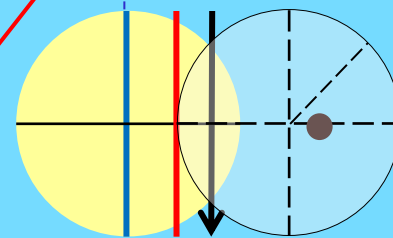
1. L'atac S (estàndard) és buscant el drap amb la soleta al penetrar en B1, NO pla.
2. 1T = 6 boles, 3 boles =  $\frac{1}{2}$  T (simplifica alguns càlculs)
3. Comproveu amb el vostre atac i la vostra taula a quina alçada heu d'atacar la B1 i les vostres quantitats d'efecte!
4. Comproveu durant l'escalfament la reacció de les boles per si cal fer alguna compensació en les quantitats d'efecte o alçada d'atac!



Si apliquem la teoria que la BK és la meitat de la BLL, dividirem per 2 la distància entre B2 i B3 i ens donarà el punt a tocar en BK comptant des del Racó oposat. Ex: 5 tatxes entre B2 i B3 / 2 = atacar a 2'5 des del racó.

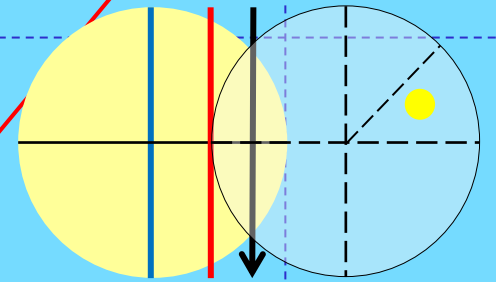
L'efecte dependrà de la quantitat de B2 a tocar pels retrucs o emplaçaments

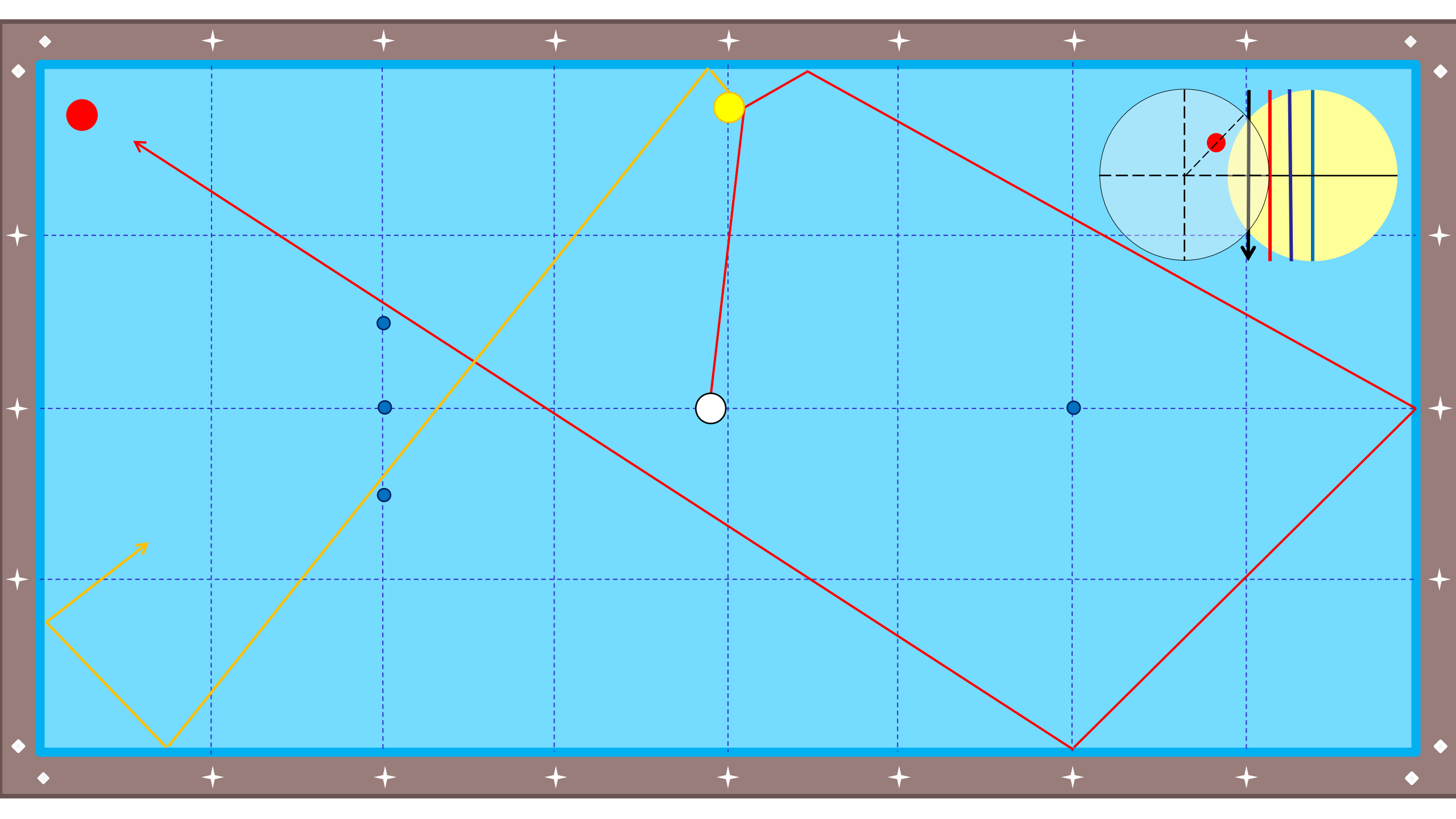
No ataquem alt per evitar les corbes



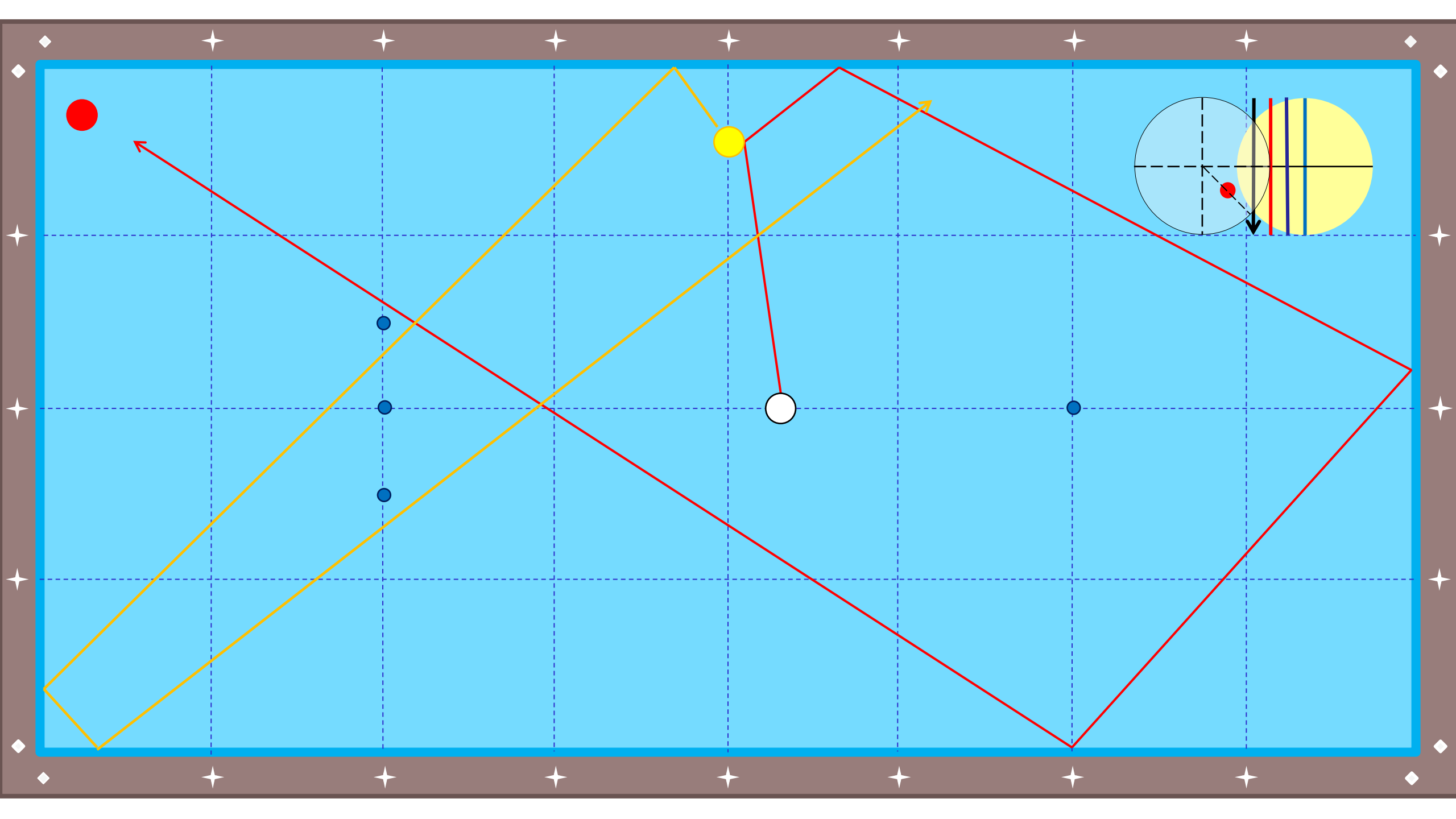
6 tatxes entre B2 i B3 en BLL =  
atacar a 3 tatxes en BK, ja que  
aquesta és la mitat que la BLL.  
Per evitar el retruc recomanem jugar  
1/4 de B2 i EF2 o No Fina i EF3

No ataquem alt per evitar les  
corbes i busquem el drap amb la  
soleta.

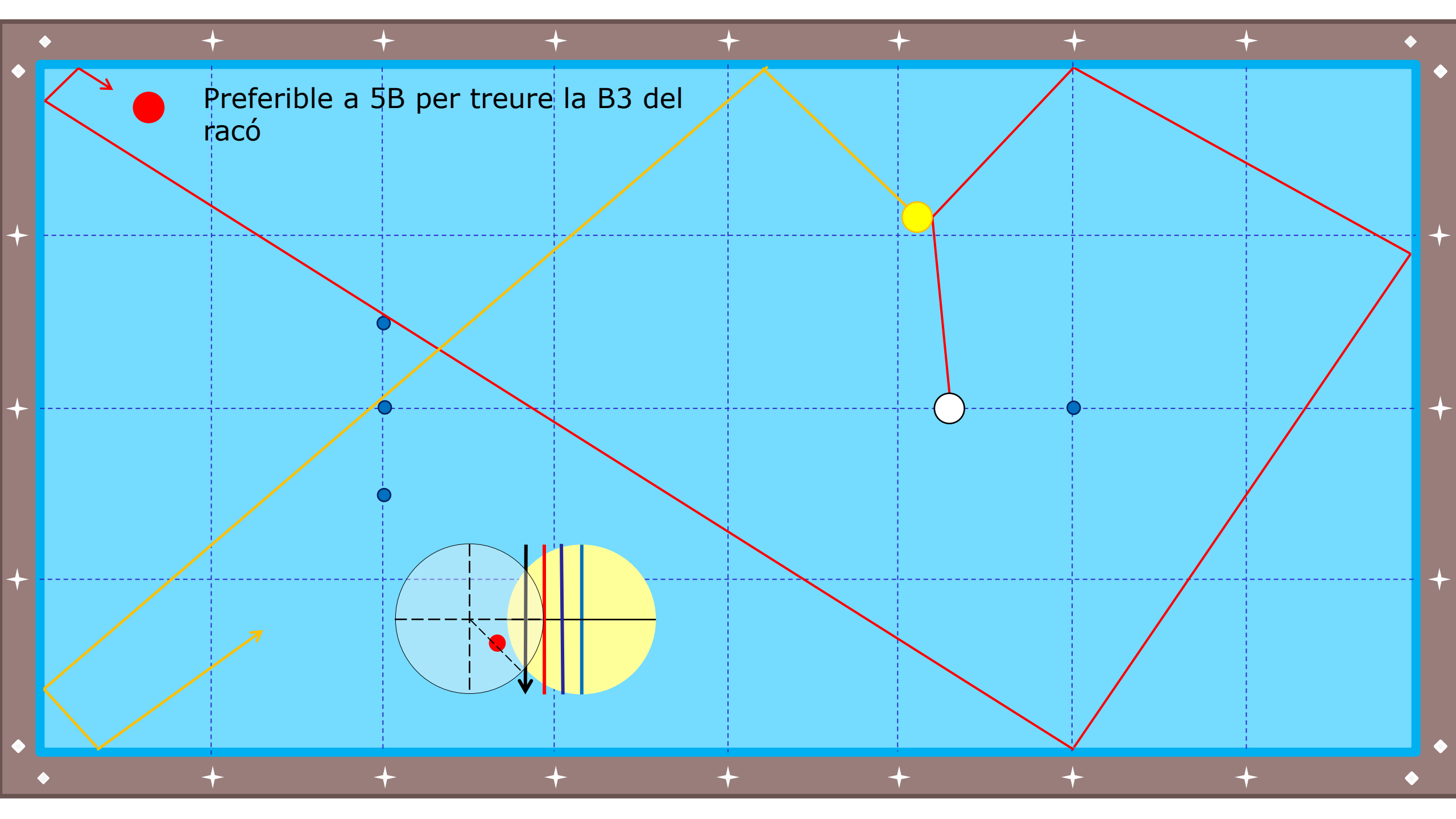
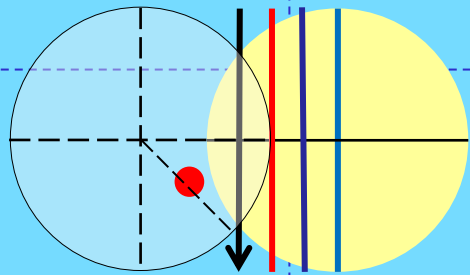




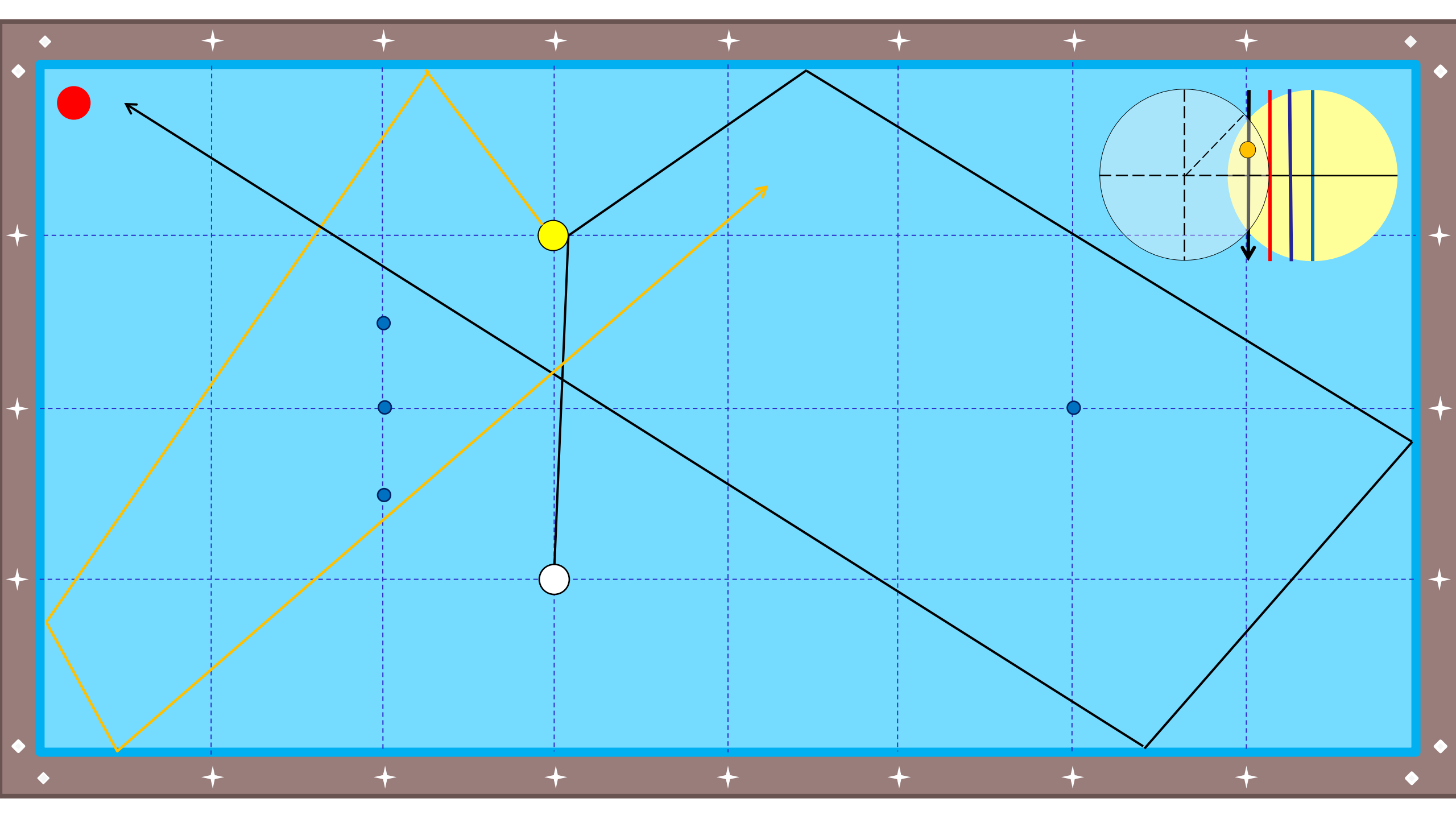




Preferible a 5B per treure la B3 del racó









Recordeu el sistema de les mitats: EF2 = 1T en arribada!

